



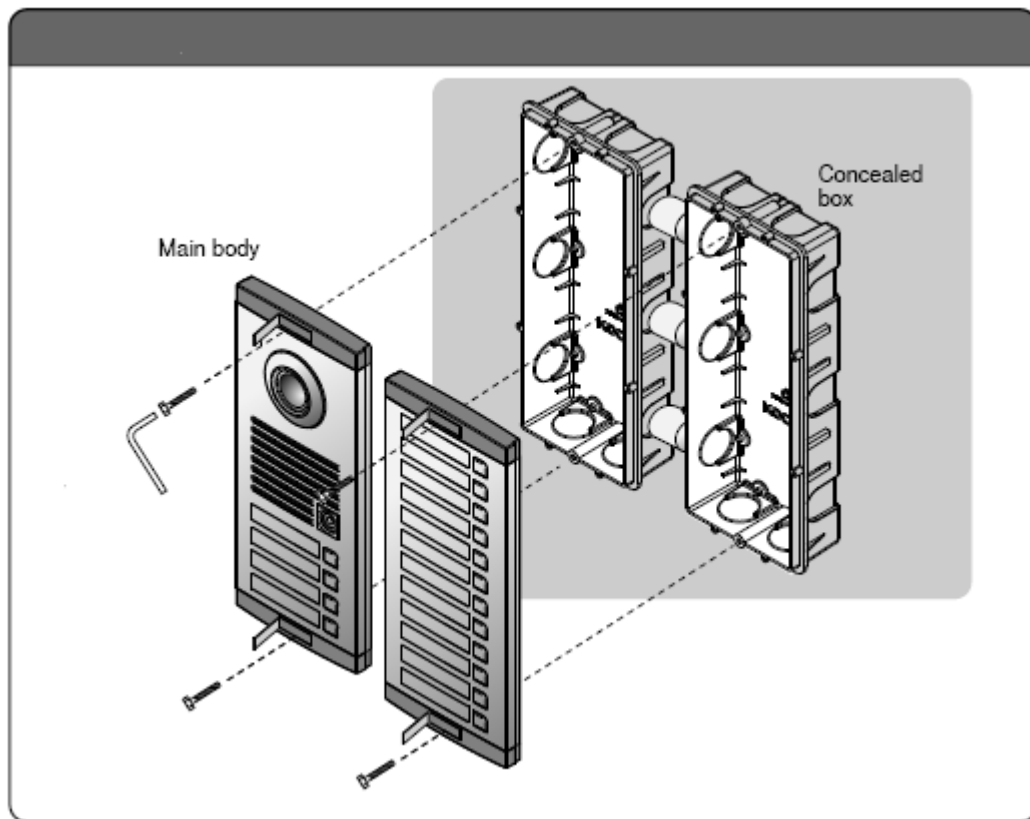
# KOCOM

[ KVL-C202i / KVL-C203i / KVL-C204i / KEL-212 ]

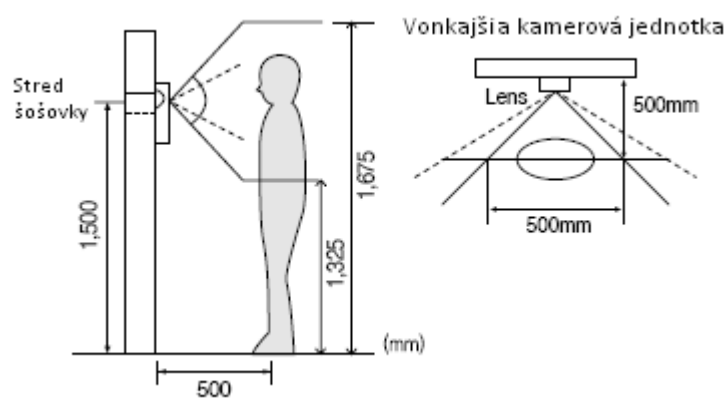
**zabezpečovacia technika, kamerové systémy,  
dorozumievacie systémy, dochádzkové systémy ...**

## Inštalácia

### Inštalácia vonkajšej jednotky

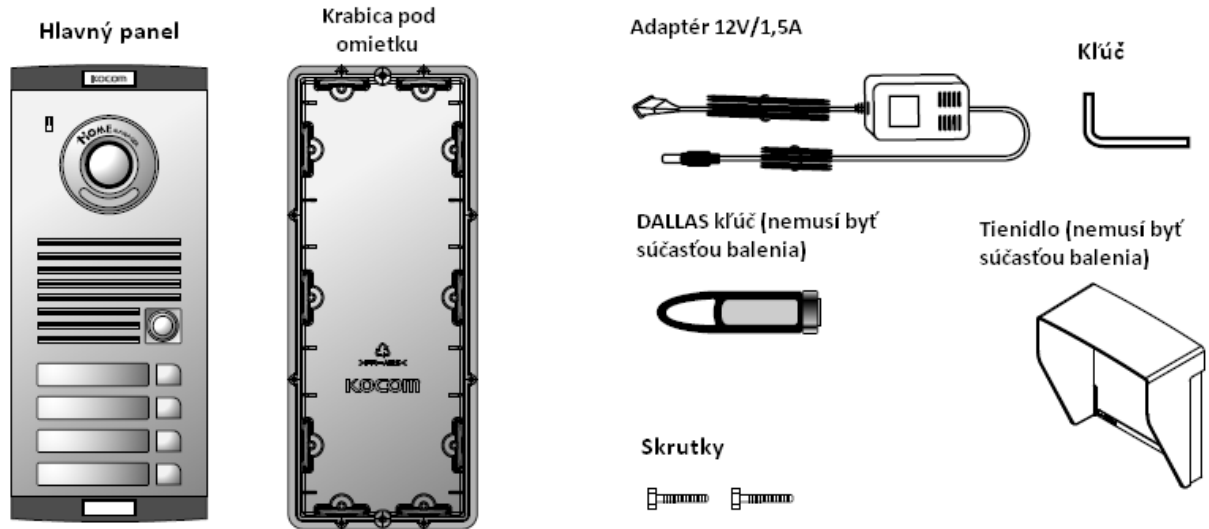


### Štandardná výška inštalácie



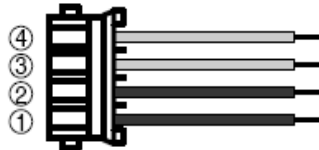
Štandardná výška inštalácie vonkajšej kamerovej jednotky je 1,4 – 1,45 m od podlahy.

# Komponenty



## 4 pinový konektor medzi kamerou a monitorom

- ④ Žltý } Dva žlté vodiče : Domácnosť 2
  - ③ Žltý }
  - ② Modrý } Dva modré vodiče : Domácnosť 1
  - ① Modrý }
- (Bez ohľadu na polaritu)

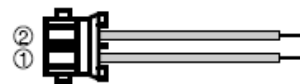


## Počet 4/2 pinových konektorov závisí od modelu vrátnika

- KVL-C202i : 2 house - 4pin 1ks
- KVL-C203i : 3 house - 4pin 1ks & 2pin 1ks
- KVL-C204i : 4 house - 4pin 2ks
- KEL-212 : 12 house - 4pin 6ks

## 2 pinový konektor medzi kamerou a monitorom

- ② Žltý } Dva žlté vodiče : Domácnosť 1
- ① Žltý }



## Napájaci konektor pre kamerovú jednotku

- 1. GND
- 2. N.C
- 3. VCC



## 3 pinový konektor medzi kamerou a el. zámok

- 1. Yellow : Common
- 2. Brown : Normal close
- 3. Black : Normal open



## Konektor pre rozširujúcu jednotku

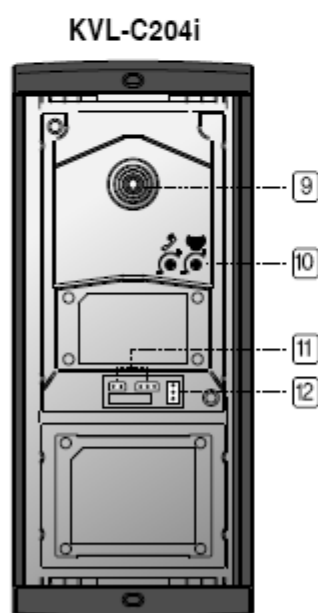
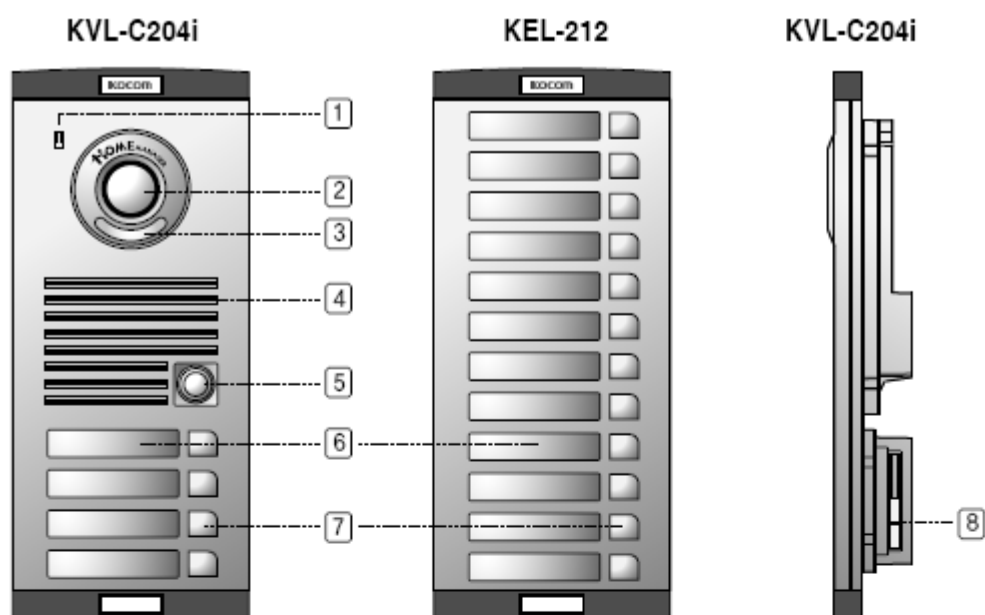


## 2 pinový konektor medzi kamerou a el. zámok

- 1. Black : GND
- 2. Red : +12V







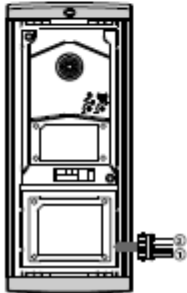
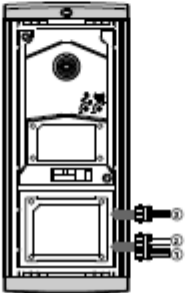
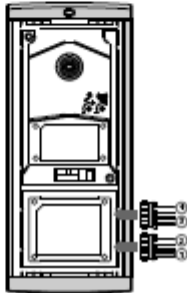
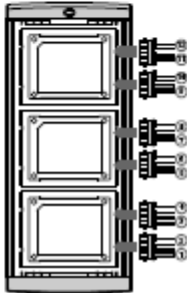
## Popis

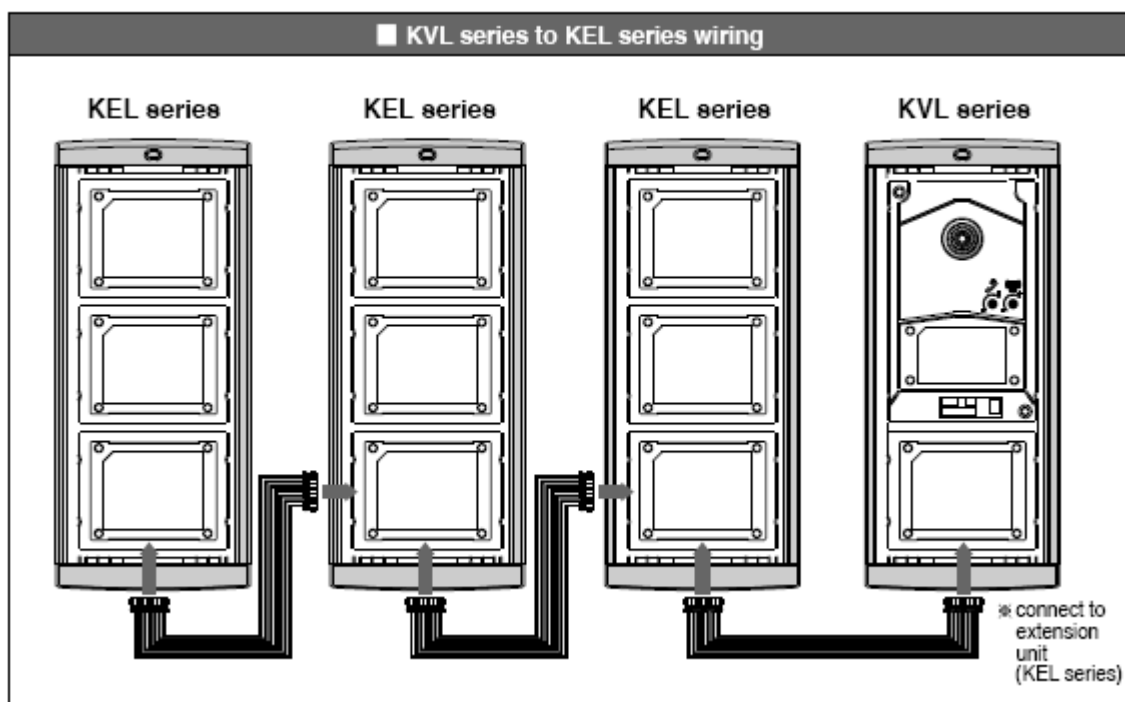


NO.	Name
1	Mikrofón
2	Objektív kamery
3	Osvetlenie
4	Reproduktor
5	Čítačka DALLAS kľúčov
6	Políčka pre mená nájomníkov
7	Tlačidlo volania
8	Konektory pre pripojenie monitorov domácností
9	Nastavenie uhla sklonu kamery
10	Nastavenie hlasitosti
11	Konektor pre pripojenie el. zámku
12	Konektor napájania
13	Napájanie a dáta
14	GND

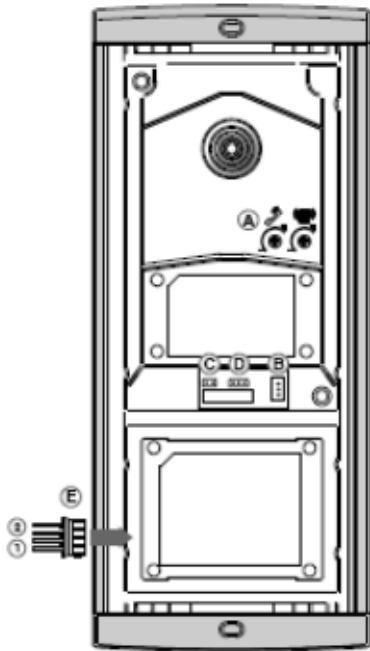


## Typy vonkajších jednotiek a ich zapojenie

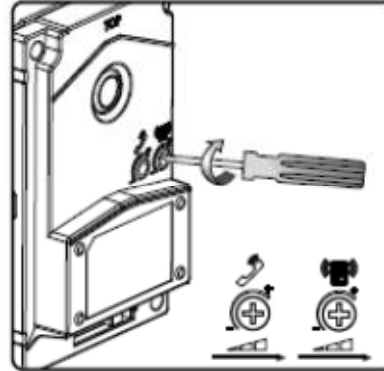
■ COMMON GATE CAMERA			■ EXTENSION UNIT
KVL-C202i	KVL-C203i	KVL-C204i	KEL-212
2 House	3 House	4 House	12 House
			
			



## Informácie o zapojení



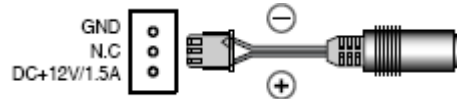
### A. Nastavenie hlasitosti



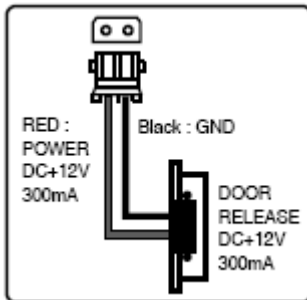
🔧 Nastavenie hlasitosti z vonkajšej kamerovej jednotky.

🔧 Nastavenie hlasitosti z monitora.

### B. Konektor napájania DC 12V

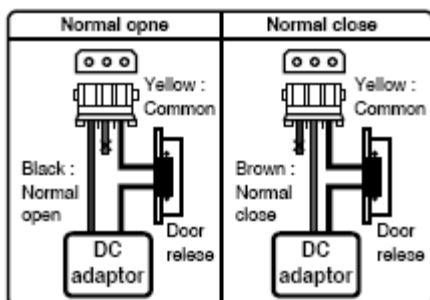


### C. Konektor pre pripojenie zámku 1 (nie je potrebný samostatný zdroj pre zámok)



Zámok je napájaný priamo z kamerovej jednotky ( DC 12V/300mA).

### D. Konektor pre pripojenie zámku 2 (potrebný zdroj pre napájanie zámku)



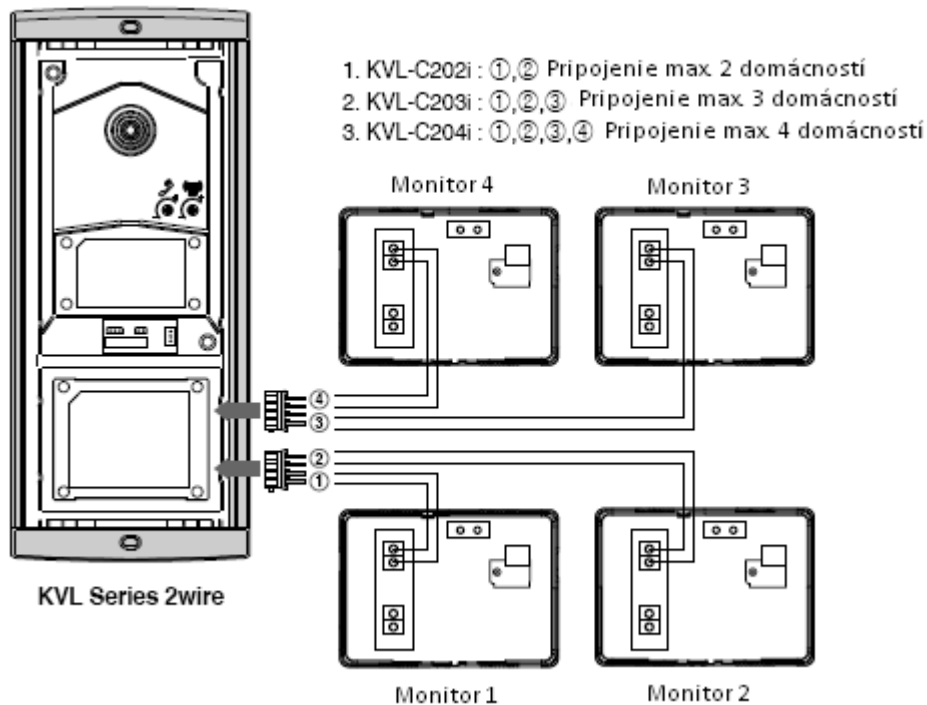
Konektor pre pripojenie druhého zámku pracuje v režime NO alebo NC, podľa potreby použitého zámku.

E. Konektor pre pripojenie domácností môže pozostávať zo 4 alebo 8 pinov

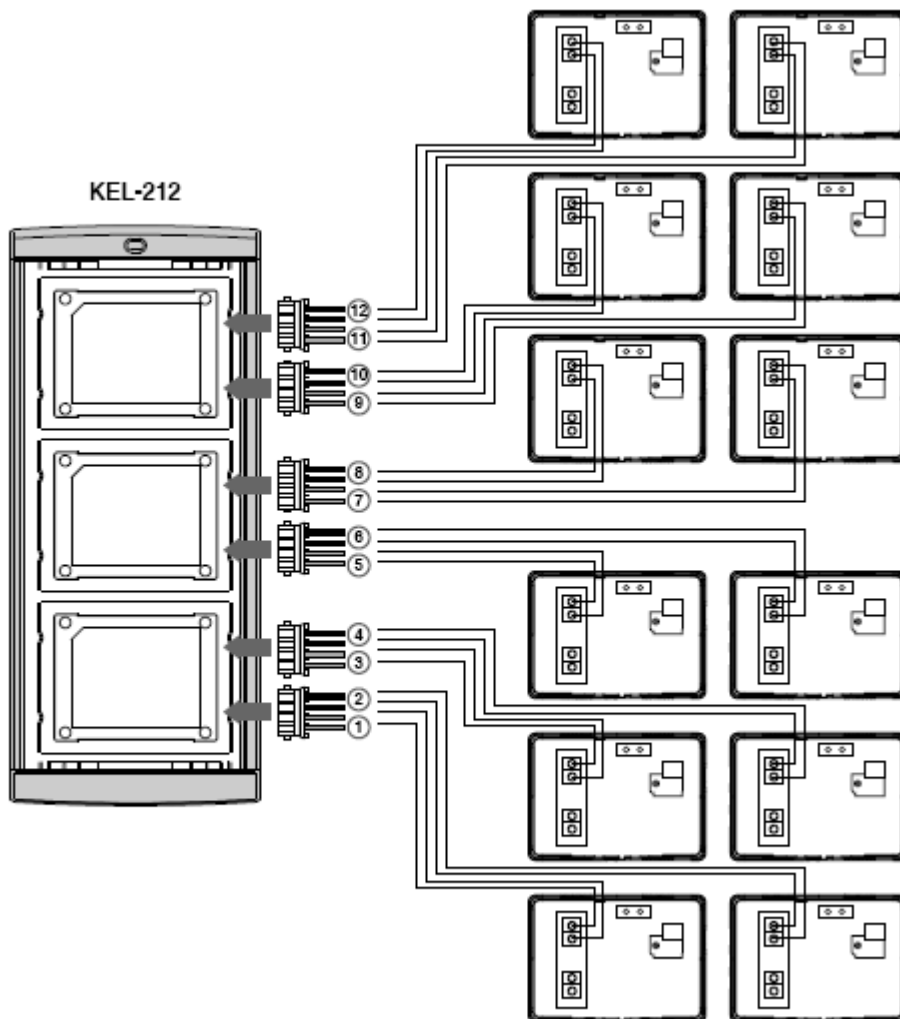
⊙ **Prierezy vodičov pre zapojenie kamery a monitora**

- do 100m : UTP CAT5 cable
- do 100m : 0.6mm(0.3mm<sup>2</sup>) Cable
- do 120m : TIV 0.8mm(0.5mm<sup>2</sup>) Cable
- do 150m : TIV 1.0mm(0.8mm<sup>2</sup>) Cable

## Zapojenie



## Pripojenie monitorov k tlačidlovej jednotke KEL-212



### Komunikácia s medzi vonkajšou jednotkou a monitorom

Po stlačení tlačidla na vonkajšej kamerovej jednotke je vyslaný signál k monitoru v domácnosti. Na monitore sa zobrazí obraz z kamery a ozve sa zvonenie. Komunikáciu spustíte stlačením tlačidla volania na monitore (symbol slúchadla a reproduktora). Tým istým tlačidlom sa komunikácia aj ukončí.

Ak v priebehu komunikácie stlačíte tlačidlo otvorenia dverí (symbol kľúča), elektrický zámok uvoľní dvere. Vonkajšia jednotka obsahuje výstup pre zámok bez potreby externého napájania zámku (12V/ 300 mA).



## Otvorenie pomocou DALLAS kľúča

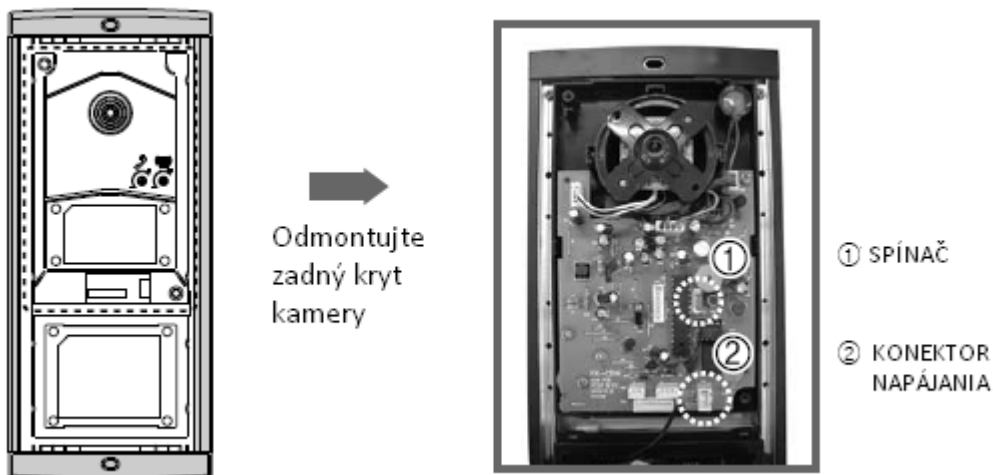
Priložte DALLAS kľúč k čítačke, zasvieti červená LED zaznie signál otvorenia dverí a el. zámok uvoľní dvere.

## Registrácia prvého kľúča

1. Stlačením tlačidla zavolajte z vonkajšej kamerovej jednotky na monitor v domácnosti.
2. Hovor na monitore prijmite.
3. Priložte kľúč k čítačke a podržte na čítačke až kým nezačne blikať červená LED a nezaznie signál oznamujúci načítanie kľúča.
4. Po zaznení signálu stlačte na monitore tlačidlo otvorenia dverí (symbol kľúča). Týmto potvrdíte registráciu.

## Registrácia ďalších kľúčov

1. Priložte k čítačke už zaregistrovaný kľúč a držte ho priložený (cca 5-6 s) pokiaľ nezaznie odlišný zvuk s vyšším tónom.
2. Potom priložte nový kľúč.
3. Nový kľúč je týmto zaregistrovaný.



Spínač 1 je potrebný pre nastavovanie času otvorenia el. zámku.

## Vymazanie DALLAS kľúčov - 1.spôsob

Spínač 1 na doske plošných spojov vonkajšej kamerovej jednotky stlačte 4x po sebe v priebehu 2 sekúnd. Po vykonaní tohto úkonu zaznie signál oznamujúci vymazanie všetkých DALLAS kľúčov.

## Vymazanie DALLAS kľúčov - 2.spôsob

1. Pripravte si dva zaregistrované DALLAS kľúče.
2. Zavolajte z vonkajšej kamerovej jednotky a volanie spojte do komunikácie.
3. DALLAS kľúče striedavo prikladajte k čítačke (cca. 4x za 4 sekundy)
4. Zaznie zvukový signál oznamujúci vstup do režimu vymazávania.
5. Stlačte tlačidlo otvárania dverí (symbol kľúča)
6. DALLAS kľúče sú týmto vymazané.

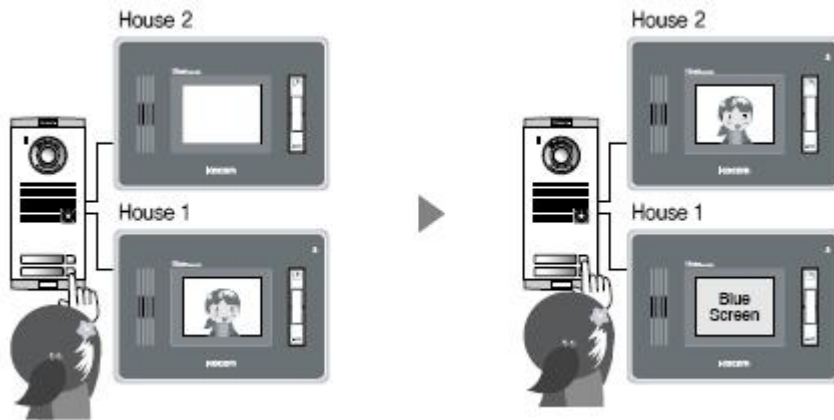
## Nastavenie času otvorenia dverí

1. V pohotovostnom režime stlačte spínač 1 na doske plošných spojov kamerovej jednotky cca. na 4 sekundy.
2. Zaznie pípnutie a rozbliká sa červená LED vedľa čítačky.
3. Stláčaním tlačidla spínača 1 nastavte požadovaný čas. ( Zvuky hudobnej stupnice upozorňujú na nastavenie času Do-1 sekunda, Re-2 sekundy, Mi-3 sekundy, Fa-4 sekundy (Základné hodnoty), Sol-5 sekúnd, La-6 sekúnd, Si-7 sekúnd, Do- 8 sekúnd.

Maximálny počet zaregistrovaných DALLAS kľúčov je 1022.

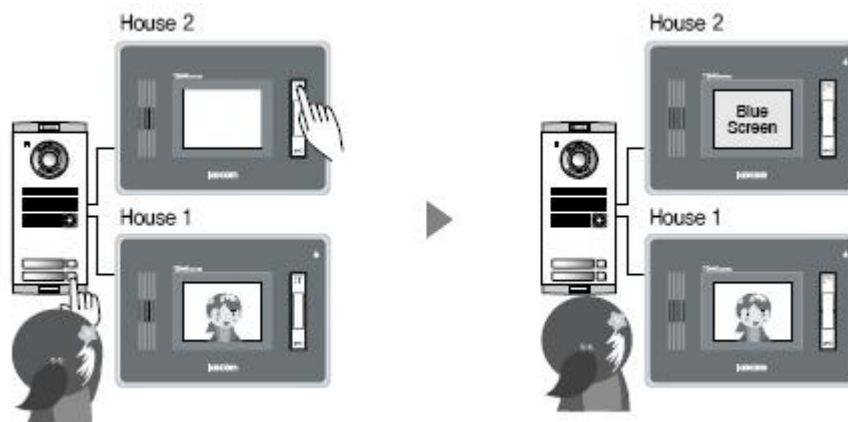
## Modrá obrazovka


Ak návštevník zazvoní do nesprávnej domácnosti



Ak návštevník zazvoní do nesprávnej domácnosti č.2 a hneď nato zazvoní do správnej domácnosti č.1 na monitore v domácnosti č.2 sa objaví modrá obrazovka, ktorá sa po niekoľkých sekundách automaticky vypne.

Ak je komunikačná zbernica obsadená



Ak na zbernici prebieha komunikácia napr. s domácnosťou č.1 a užívateľ v domácnosti č.2 stlačí tlačidlo , zobrazí sa mu na monitore modrá obrazovka a po niekoľkých sekundách sa opäť vypne. Znamená to, že komunikačná zbernica je obsadená a užívateľ v domácnosti č.2 musí opakovať pokus o komunikáciu.